

Erteilung SEPA-Basislastschriftmandat

Sehr geehrte Damen und Herren,

mit der Einführung von einheitlichen Standards und Verfahren zur Ausführung von elektronischen Zahlungen im Euro-Zahlungsverkehrsraum (kurz SEPA = Single Euro Payments Area) möchten wir Ihnen die bequeme Möglichkeit bieten, jede Rechnung über das SEPA-Basislastschriftmandat zu begleichen.

Ihre Vorteile:

- kostenloser Service und 3 % Skonto
- einfacher und bequemer als Bezahlung per Rechnung, schneller als Vorkasse, günstiger als Nachnahme
- ständige Terminüberwachung und das Ausfüllen und Veranlassen von Überweisungen entfallen
- jeder nicht autorisierten Lastschriftbelastung kann widersprochen werden

Wenn Sie uns ein SEPA-Basislastschriftmandat erteilen, werden wir die fälligen Rechnungsbeträge von Ihrem Bank- oder Postscheckkonto abbuchen. Sie brauchen nur noch Ihren Kontoauszug, in dem Betrag und Verwendungszweck angegeben sind, auf Richtigkeit prüfen.

Zahlungsempfänger

FIOR & GENTZ Gesellschaft für Entwicklung und Vertrieb von orthopädietechnischen Systemen mbH
Dorette-von-Stern-Straße 5, 21337 Lüneburg, Deutschland
Gläubiger-Identifikationsnummer: DE57ZZZ00000004957

SEPA-Basislastschriftmandat für wiederkehrende Zahlungen

Ich ermächtige/Wir ermächtigen die FIOR & GENTZ GmbH, Zahlungen von meinem/ unserem Konto mittels Lastschrift einzuziehen. Zugleich weise ich mein/weisen wir unser Kreditinstitut an, die von der FIOR & GENTZ GmbH auf mein/ unser Konto gezogenen Lastschriften einzulösen.

Hinweis:

Ich kann/Wir können innerhalb von acht Wochen, beginnend mit dem Belastungsdatum, die Erstattung des belasteten Betrages verlangen. Es gelten dabei die mit meinem/ unserem Kreditinstitut vereinbarten Bedingungen.

Zahlungspflichtiger (Kontoinhaber)

Mandatsreferenz
wird Ihnen nach Erhalt des Mandates mitgeteilt.

Ihre Kundennummer **D**

Name

Anschrift
Bezeichnung des
kontoführenden
Kreditinstitutes

IBAN (max. 22 Stellen)

BIC (8 oder 11 Stellen)

Ort, Datum

Unterschrift

Zahlungsart: wiederkehrende Zahlung (Warenrechnungen)